Здравствуйте! Повторите материал за 10 класс!

Тема урока: **Контрольная работа**

**Вариант 1**

1. Продолжите фразу: «предметом изучения информатики является…»

А) энергия

Б) вещество

В) инфомация

1. Наука об управлении и связи в живом организме и машине – это …

А) Информатика

Б) Кибернетика

В) Теория информации

1. Оперирование исходной информацией по определенным правилам с целью получения новой информации – это…

А) обработка информации

Б) поиск информации

В) кодирование информации

1. Совокупность символов, используемых в некотором языке для представления информации – это…

А) алфавит

Б) мощность алфавита

В) объем информации

1. Закодируй слова с помощью кода Цезаря. Установите соответствие.

1) МАЧТА а) ЛПЩЛБ

2) ВОЛОС в) НБШУБ

3) КОШКА б) ПУГЁУ

4) БУКЕТ г) ВФЛЁУ

5) ОТВЕТ д) ГПМПТ

1. Сколько бит и байт составляет сообщение объемом 1/1024 Мбайта

А) 8192 бит, 1024 байт

Б) 1024 бит, 8192 байт

В) 8192 бит, 2048 байт

1. Компьютерный алфавит состоит из …

А) 526 символов

Б) 128 символов

В) 256 символов

1. Десятичное число 49 в двоичной системе счисления равно

А) 1110011

Б) 110001

В) 11 111

Г) 10 0011

1. Двоичное число 1100 1101 в десятичной системе счисления равно

А) 1213

Б) CD

В) 205

Г) 204

1. Какие из перечисленных идентификаторов (имен переменных) записаны с ошибкой? (выберите наиболее полный ответ)

A) FIRST

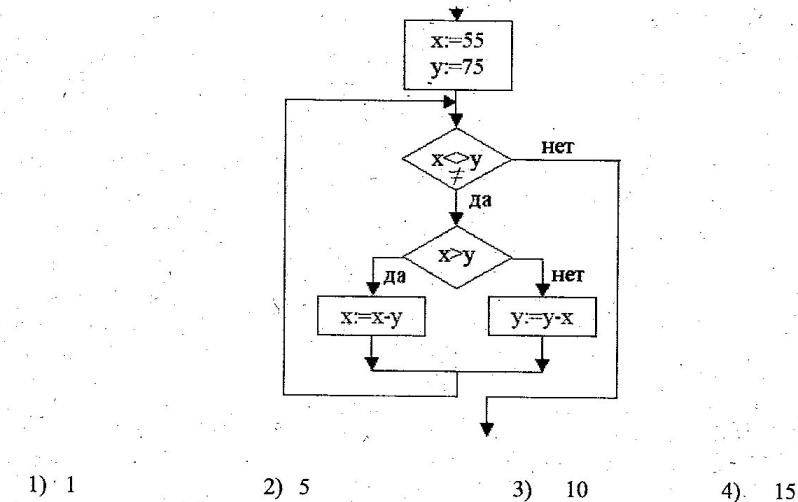
Б) b12

В) 5five Г) бета

Д) z312

Е) a&b

1. Определите значение целочисленной переменной Х после выполнения следующего фрагмента алгоритма:



1. Напишите программу подсчета количества положительных, отрицательных чисел и чисел, равных нулю. Ввод чисел с клавиатуры.
2. Укажите тип синтаксической ошибки, имеющейся в данной программе на Паскале:

**Program** a2;

**Var** b2,2c: real;

**Begin**

read(b2);

2c:=b2\*b2

**End.**

**А)** переменная описана дважды

Б) переменная не описана

В) неверный идентификатор

Г) неверная константа

1. Дан оператор цикла на языке Паскаль:

A:=0;

**for** I:=1 **to** 10 **do**

**begin**

A:=A+12;

writeln(A+I,I);

**end**;

Чему будет равно последнее значение I, выведенное на экран?

А) 10

Б) 120

В) 130

Г) 1

1. Перепишите следующую программу без ошибок и определите, какое значение будет иметь переменная P после выполнения программы, если с клавиатуры введено число 10?

PROGRAM OL;

Var a;b;h:integer

BEGIN

WriteLn(‘Введите число’ );

ReadLn(a);

If a>=2 and a<=14

then

begin

b:=3;

p=a\*a+b\*b

end;

else b:=5;

p:=(a+b)\*(a+b);

WriteLn(‘p=’p);

END